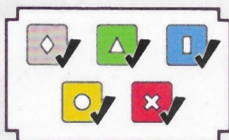


DESCRIPTION DES EFFETS

EFFETS IMMÉDIATS



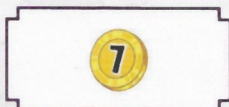
Cochez **une case du Bâtiment** indiqué en respectant son coût et l'ordre de construction.



Cochez **une case d'un des Bâtiments** indiqués en respectant son coût et l'ordre de construction.



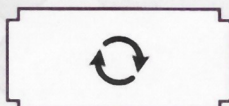
Cochez jusqu'à **deux cases du Bâtiment** indiqué en respectant leur coût et l'ordre de construction.



Gagnez **7 Pièces**.



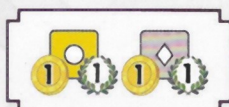
Jouez l'action A avec la configuration actuelle des dés, sans payer le coût du dé.



Rejouez une action (A, B ou C) avec la configuration actuelle des dés.

***Remarque :** Vous pouvez choisir le même dé que celui utilisé lors de votre première action de ce tour.*

EFFETS IMMÉDIATS ET DE FIN DE PARTIE



Immédiatement, gagnez 1 Pièce par case cochée dans ce Bâtiment.
En fin de partie, gagnez 1 Point de victoire par case cochée dans ce Bâtiment.



Immédiatement, gagnez 2 Pièces par case de Merveille cochée.
En fin de partie, gagnez 2 Points de victoire par case de Merveille cochée.

DESCRIPTION DES EFFETS

EFFETS PERMANENTS



Le **coût du dé** est réduit de 1.



Le **coût du dé** de la couleur indiquée est réduit à 0.



Lorsque vous choisissez un dé de la couleur indiquée, gagnez 2 Pièces.



Vous débloquez le dé indiqué.
Vous pouvez maintenant le choisir dans le Forum.

EFFETS DE FIN DE PARTIE



Gagnez les Points de victoire indiqués.



Gagnez 1 Point de victoire par case cochée dans la Galerie des Leaders (cette case comprise).



